



Szkolny Konkurs Informatyczny:  
"Świąteczne Wspomnienia -  
Świąteczne Życzenia"

# REGULAMIN

## Celem konkursu jest:

1. Popularyzacja grafiki i animacji komputerowej jako sztuki oraz rozbudzanie i rozwijanie zainteresowania grafiką i animacją komputerową jako dziedziną wiedzy
2. Kultywowanie tradycji Świąt Bożego Narodzenia

W konkursie mogą wziąć udział uczniowie Gimnazjum nr 3 w Płocku

Organizatorem konkursu jest nauczyciel informatyki Gimnazjum nr 3 w Płocku

Informacje na temat konkursu znajdują się na stronie internetowej szkoły <http://www.g3plock.pl/en/>.

- Uczestnicy konkursu wykonują prace konkursowe w postaci animacji lub grafiki komputerowej dowolnie wybraną przez siebie techniką, przy użyciu dowolnych, zgodnych z obowiązującym prawem narzędzi informatycznych (można używać także programów w wersji testowej).
- Prace w całości muszą być autorskie (nie mogą składać się z gotowych szablonów)
- Maksymalna objętość pracy to:
  - ✓ 2 MB dla grafiki, format nie powinien przekraczać 1024x768 pikseli.
  - ✓ 10 MB dla animacji komputerowej, projekcja nie powinna trwać dłużej niż 3 min.
- Każda praca powinna być zapisana na nośniku CD
- Do płyty należy dołączyć następujące informacje: imię i nazwisko autora oraz tytuł pracy; klasę, nazwę techniki (programu) w którym wykonano pracę.

**Praca konkursowa powinna być wykonana w taki sposób, aby można było ją otworzyć w standardowych aplikacjach do odtwarzania animacji lub grafiki.**

Uczeń może oddać maksymalnie **2 prace**.

Prace trzeba dostarczyć nauczycielowi informatyki w terminie do **17 grudnia 2012r. do godz. 13<sup>00</sup>**

Rozstrzygnięcie konkursu nastąpi **21 grudnia 2012r.**

Trzy najlepsze prace zostaną wyróżnione, a ich autorzy otrzymają nagrodę, dyplom „*Mistrza animacji komputerowej*”, ocenę celującą za pracę konkursową.

Wyniki konkursu wraz z nazwiskami laureatów zostaną opublikowane na stronie internetowej szkoły (<http://www.g3plock.pl/en/>)

**SERDECZNIE ZAPRASZAM DO UDZIAŁU W KONKURSIE**