

REGULAMIN

Celem konkursu jest:

1. Popularyzacja grafiki i animacji komputerowej jako sztuki oraz rozbudzanie i rozwijanie zainteresowania grafiką i animacją komputerową jako dziedziną wiedzy
2. Rozwijanie wrażliwości literackiej
3. Kulturowanie tradycji Świąt Bożego Narodzenia

W konkursie mogą wziąć udział uczniowie Gimnazjum nr 3 w Płocku. Organizatorami konkursu są nauczyciele informatyki i j. polskiego. Informacje na temat konkursu znajdują się na stronie internetowej szkoły <http://www.g3plock.pl/en>.

Uczestnicy konkursu mogą wykonać dwa rodzaje prac konkursowych: animację lub kartkę świąteczną zawierającą samodzielnie zredagowane oryginalne życzenia świąteczne w wybranej formie literackiej.

Prace mogą być wykonane przy użyciu dowolnych, zgodnych z obowiązującym prawem narzędzi informatycznych (można używać także programów w wersji testowej). Prace muszą być w całości autorskie (nie mogą zawierać kopiowanych treści życzeń i składać się z gotowych szablonów).

Maksymalna objętość pracy to: 2 MB dla grafiki, format nie powinien przekraczać 1024x768 pikseli, 10 MB dla animacji komputerowej, projekcja nie powinna trwać dłużej niż 1 min.

Każda praca powinna być zapisana na nośniku CD

Do płyty należy dołączyć następujące informacje: imię i nazwisko autora oraz tytuł pracy; klasę, nazwę techniki (programu), w którym wykonano pracę.

Praca konkursowa powinna być wykonana w taki sposób, aby można było ją otworzyć w standardowych aplikacjach do odtwarzania animacji lub grafiki.

Prace trzeba dostarczyć nauczycielowi informatyki w terminie do 17 grudnia 2014r.

Rozstrzygnięcie konkursu nastąpi 19 grudnia 2014r.

Trzy najlepsze prace zostaną wyróżnione, a ich autorzy otrzymają nagrodę, dyplom, ocenę celującą za pracę konkursową.

Wyniki konkursu wraz z nazwiskami laureatów zostaną opublikowane na stronie internetowej szkoły (<http://www.g3plock.pl/en/>)

SERDECZNIE ZAPRASZAMY DO UDZIAŁU W KONKURSIE

